

APSTIPRINU  
LRF prezidents



Aivars Pilenieks  
2020.g. 2.marts

## NOLIKUMS

### 2020.gada jaunatnes (C,D,E grupu) Ziemas festivāls regbijā

#### **1. Mērķis un uzdevumi.**

- 1.1. Noskaidrot labākās Ziemas festivāla komandas;
- 1.2. Sekmēt spēlētāju sagatavošanu valsts izlasei;
- 1.3. Popularizēt regbiju Latvijā;
- 1.4. Iesaistīt regbija sacensībās jauniešus un jaunietes;
- 1.5. Attīstīt veselīgu dzīvesveidu sportistu vidū;
- 1.6. Attīstīt jauniešu pašrealizāciju, integrāciju regbija vidē, cieņu pret visiem, kas iesaistīti regbijā.

#### **2. Laiks un vieta.**

- 2.1. Sacensības notiek:
  - 2.1.1. 2020.gada 21.marta – U10, U12 vecuma grupās;
  - 2.1.2. 2020.gada 22.marta – U14 vecuma grupā;
- 2.2. Sacensību vieta – Bērnu un jauniešu centrs “Daugmale”, Maskavas iela 283b, Rīga.
- 2.3. Sacensības notiks uz mākslīgā seguma laukuma.

#### **3. Sacensību vadība.**

- 3.1. Sacensības organizē LRF Jaunatnes komisija. Tiešo vadību nodrošina LRF jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis.
  - 3.1.1. Jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis – Aigars Ameters.
  - 3.1.2. Jaunatnes komisijas vadītāja – Anete Skrastiņa.
- 3.2. Latvijas kauss notiek atbilstoši WR (World Rugby) noteikumiem un LRF reglamentējošiem dokumentiem:
  - 3.2.1. Sacensību vietas un drošības noteikumi, Nr.1;
  - 3.2.2. Spēlētāju licencēšanas noteikumi. Nr.2;
  - 3.2.3. Spēlētāju pārejas noteikumi. Nr.3;
  - 3.2.4. Sacensību amatpersonu pienākumi. Nr.4;
  - 3.2.5. Pieteikumu iesniegšanas noteikumi. Nr.5
  - 3.2.6. Spēlētāju disciplinārie noteikumi. Nr.6;
  - 3.2.7. Uzvarētāja noteikšanas noteikumi. Nr.7;
  - 3.2.8. Spēles protokols un organizatoriskās prasības. Nr.8;
  - 3.2.9. Protesta iesniegšanas kārtība. Nr.9;
  - 3.2.10. Tiesnešu nozīmēšanas un apmaksas noteikumi. Nr.10;
  - 3.2.11. Sacensību dalības finansiālie noteikumi. Nr.11;
  - 3.2.12. Izlases spēlētāju atbrīvošana un spēļu pārņemšanas noteikumi. Nr.12;
- 3.3. Ja Ziemas festivāla nolikumā (turpmāk – Nolikums) ir noteikts savādāk, kā citos WR noteikumos un LRF reglamentējošajos dokumentos, tad par pamatu tiek ņemts Nolikums.

#### **4. Sacensību dalībnieki.**

4.1 Ziemas festivālā (turpmāk ZF) var piedalīties LRF licencētie spēlētāji un spēlētāji, kuri sacensību laikā spēj uzrādīt) personu apliecinošu dokumentu vai dokumenta kopiju (atļauta arī bilde telefonā), lai identificētu spēlētāja vecumu.

4.2. Sacensības notiek šādās vecuma grupās:

**C grupa** (U 14) – 2007., 2006. gadā dzimušie/ās (R10, 2x10min, aptuvenie laukuma izmēri 60x40m);

**D grupa** (U 12) – 2009., 2008. gadā dzimušie/ās (R8, 2x7min, aptuvenie laukuma izmēri 40x25m);

**E grupa** (U 10) – 2011., 2010. gadā dzimušie/ās. (R6, 2x5min, aptuvenie laukuma izmēri 30x20m).

4.3. Sacensībās var būt pieteiktas arī meitenes, atbilstošajā vecumā, kā noteikts 4.3 punktā.

4.4. Vienu gadu jaunāks spēlētājs (vadoties pēc dzimšanas gada) var spēlēt grupu augstāk, ja atļauju dod klubs, no kura spēlētājs licencēts (pamatojums – trenera atzinums par spēlētāja pietiekamu fizisko sagatavotību un vecāku atļauja piedalīties regbija sacensībās ar vecākiem spēlētājiem, kas apliecina, ka vecāki apzinās ar veselību saistītos riskus un uzņemas atbildību). Atļaujas klubs iesūta sacensību galvenajam tiesnesim 3 dienas pirms turnīra (e-pasts info@rugby-latvia.lv).

4.6. Sacensību ietvaros, spēlētājs nedrīkst mainīt vecuma grupu.

#### **5. Sacensību norise.**

5.1. Sacensības notiek pēc World Rugby noteikumiem un LRF papildinājumiem (skat. šī Nolikuma pielikums Nr.1).

5.2. ZF tiek izspēlēts vienas dienas ietvaros.

5.3. Spēļu kalendārus sastāda LRF jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis un nosūta to elektroniski klubam, komandu pārstāvjiem un LRF jaunatnes komisijas vadītājam 5 dienas pirms attiecīgo sacensību sākuma. Pamatotu iemeslu dēļ, par ko lemj LRF jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis, izsūtītais spēļu kalendārs var tikt mainīts.

5.4. Mainoties komandu skaitam kārtā, var mainīties izspēles secība un laiks.

5.5. Ja sacensībās ir nepieciešams veidot apakšgrupas, tad komandas tiek sadalītas apakšgrupās pēc izlozes principa.

#### **6. Medicīnas apkalpošana.**

6.1. Medicīnas darbinieka klātbūtni un palīdzības sniegšanu nodrošina LRF.

#### **7. Protesti.**

7.1. Protestu iesniegšanu un izskatīšanu veic saskaņā ar "Protesta iesniegšanas kārtība. Nr.9" noteikumiem.

7.2. Protestu piesaka pēcspēles protokola parakstīšanas brīdī, veicot atzīmi protokolā.

7.3. Protestu iesniedz rakstiski brīvā formā 15 minūšu laikā pēc attiecīgās spēles beigām LRF jaunatnes sacensību galvenajam tiesnesim. Iesniedzot protestu, LRF jaunatnes sacensību galvenajam tiesnesim jāiemaksā drošības nauda 10 EUR.

7.4. Protesta apmierināšanas gadījumā drošības nauda tiek atgriezta.

#### **8. Neierašanās uz spēli.**

8.1. Par nepamatotu neierašanos uz spēli komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums ar rezultātu 0:30 un 0 punkti. Pretinieku komanda saņem uzvaru ar rezultātu 30:0 un 3.

#### **9. Pārkāpumi.**

9.1. Komanda tiek diskvalificēta no sacensībām, ja tās sastāvā spēlē spēlētājs, kurš ir neatbilstošā vecuma grupā, ir saņēmis diskvalifikāciju.

9.2. Pārkāpumus izskata LRF jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis. Pēc LRF sacensību galvenā tiesneša ieskatiem, pārkāpumu izskatīšana var tikt nodota LRF jaunatnes komisijai un LRF Disciplinārajai komisijai.

### **10. Uzvarētāju noteikšana.**

- 10.1. Atbilstoši "Uzvarētāja noteikšanas noteikumi. Nr.7".
- 10.2. Augstāko vietu ZF ieņem komanda ar lielāko punktu kopsummu:
  - uzvara 3 punkti;
  - neizšķirts 2 punkti;
  - zaudējums 1 punkts;
  - tehniskais zaudējums 0 punktu.
- 10.3. Vienādu punktu skaita gadījumā kārtā augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai ir:
  - vairāk punkti savstarpējās spēlēs;
  - lielāka iegūto/zaudēto piezēmējumu starpība savstarpējās spēlēs;
  - lielāka iegūto/zaudēto piezēmējumu starpība visās spēlēs;
  - vairāk izdarītie piezēmējumi;
  - mazāk noraidījumu;
  - izlozes uzvarētājs.

### **11. Tiesneši.**

- 11.1. Tiesnešu nozīmēšanā tiek ņemti vērā "Tiesnešu nozīmēšanas un apmaksas noteikumi. Nr.10".
- 11.2. Par tiesnešu nozīmēšanu atbild sacensību galvenais tiesnesis.
- 11.3. Tiesāt var tiesneši, kas izgājuši tiesnešu apmācības kursu.

### **12. Spēlētāju pārejas.**

- 12.1. Spēlētāju pārejas notiek atbilstoši "Spēlētāju pārejas noteikumi. Nr.3".

### **13. Spēles protokols un organizatoriskās prasības.**

- 13.1. Spēles protokols un sacensības tiek organizētas atbilstoši "Spēles protokols un organizatoriskās prasības. Nr.8".
- 13.2. Pēc katras spēles protokolu paraksta komandas pārstāvis un attiecīgās spēles tiesnesis.

### **14. Pieteikumi.**

- 14.1. Komandas pieteikums jāiesniedz elektroniski (e-pasts: [info@rugby-latvia.lv](mailto:info@rugby-latvia.lv)) līdz 12. martam. Pieteikumā jānorāda komandas nosaukums.
- 14.2. Komandu sastāva pieteikumi:
  - 14.2.1. E grupā uz spēli var būt pieteikti 10 spēlētāji;
  - 14.2.2. D grupā uz spēli var būt pieteikti 12 spēlētāji;
  - 14.2.3. C grupā uz spēli var būt pieteikti 15 spēlētāji;
- 14.3. Spēlētājam visas spēles jāaizvada vienā komandā.

### **15. Licencēšana.**

- 15.1. Spēlētāju licencēšanu veic Disciplinārā komisija atbilstoši "Spēlētāju licencēšanas noteikumi. Nr.2".
- 15.2. Visi sacensību dalībnieki, kuri piedalās LRF sacensībās, ir piekrituši LRF sacensību noteikumiem, tai skaitā Regbija Ētikas un uzvedības kodeksam, personas datu apstrādei, antidopinga noteikumiem, u.c. Tā ir klubu atbildība iepazīstināt spēlētājus ar LRF izplatīto informāciju (noteikumi ir publicēti LRF mājas lapā - <http://rugby-latvia.lv/lat/dokumenti>).

### **16. Apbalvošana.**

- 16.1. C, D grupas 1., 2. un 3. vietas ieguvēji tiek apbalvoti ar piemiņas balvām.  
16.2. E grupā tiek apbalvoti visi dalībnieki.

### **17. Sacensību finansiālais nodrošinājums.**

- 17.1. Sacensību organizēšanu nodrošina LRF.  
17.2. Sacensību dalībnieki par saviem līdzekļiem nodrošina ierašanos uz sacensībām.

### **18. Organizatoriskie un drošības pasākumi.**

- 18.1. Sacensības tiek rīkotas atbilstoši "Sacensību vietas un drošības noteikumi, Nr.1".

### **19. Latvijas Regbija federācijas rekvizīti:**

Biedrība "Latvijas Regbija federācija"  
reģistrācijas .Nr.LV40008023247  
Alīses iela 13, Rīga, LV-1046  
e-pasta adrese: info@rugby-latvia.lv  
banka: AS SEB banka  
bankas kods: UNLALV2X  
konta Nr. LV32UNLA0001001700605

LRF Jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis: \_\_\_\_\_

LRF Jaunatnes komisijas vadītāja: \_\_\_\_\_



<b>Grupa</b>	<b>E grupa U 10</b>	<b>D grupa U 12</b>	<b>C grupa U 14</b>
Spēlētāju skaits uz laukuma	<b>maksimālais - 6, minimālais - 5,</b> minimālais spēlētāju skaits pēc noraidījuma, traumas, citiem apstākļiem – <b>4.</b>	<b>maksimālais - 8, minimālais – 6.</b>	<b>maksimālais - 10, minimālais - 7</b>
Spēles laukums	30 x 20m	40 x 25m	60 x 40m
Spēles laiks	2 x 5 min.  Spēles laiks var mainītie, mainoties komandu skaitam. Lai kopējais vienas komandas spēlēs laiks dienā nepārsniedz 1,5h	2 x 8 min.  Spēles laiks var mainītie, mainoties komandu skaitam. Lai kopējais vienas komandas spēlēs laiks dienā nepārsniedz 1,5h	2 x 10 min.  Spēles laiks var mainītie, mainoties komandu skaitam. Lai kopējais vienas komandas spēlēs laiks dienā nepārsniedz 1,5h
Noraidījumi (dzeltenā kartiņa)	1.min	2 min.	3 min
Spēlētāju maiņas	Neierobežotas	Neierobežotas	Neierobežotas
Izmantotās bumbas izmērs	3.numurs	4. numurs	5. numurs
Spēles sākums	Brīvsitiens	dropsitiens	dropsitiens
Tvērieni	Zem padusēm, nav grūdienu sejā, kaklā.	Zem pleciem, nav grūdienu sejā, kaklā.	Zem pleciem, nav grūdienu sejā, kaklā.
Izspēlējot sodus, brīvsitienu, autus	Izspēle ar kāju ( <i>tap</i> ). Aizsargi atiet 3m.	Sodu var sist autā, aizsargi atiet 5 m	Sodu var sist autā, aizsargi atiet 10 m
Spēle ar kāju spēles laikā	Var pieskarties bumbai, sitiens līdz 1m	Līdz centram savā pusē	nav ierobežojumu

<p>Grupas cīņa</p> <p>Tiesneša komandas:  - Pieliecamies!  - Rokas!  - Iekšā!</p>	<p>Grupu cīņas nav. Izspēle ar kāju (<i>tap</i>).</p>	<p>3 cilvēki cīņā, nedrīkst stumt. Uzvar komanda, kas iemet bumbu.</p> <p>Aizsardzības spēlētājs Nr. 9 paliek aiz cīņas pēdējām kājām.</p> <p>Aizsargi no pēdējām kājām atrodas 3 m.</p>	<p>5 cilvēki cīņā nestumj, bet var cīnīties par iemesto bumbu.</p> <p>2. līnija nevar celt bumbu.</p> <p>Aizsardzības spēlētājs Nr. 9 stāv cīņas vidū – neseko bumbai pirms tā pamet cīņu.</p> <p>Aizsargi no pēdējām kājām atrodas 5 m</p>
<p>Raks</p>	<p>Rakus nestumj.</p>	<p>Rakus stumj, World Rugby noteikumi</p>	<p>Rakus stumj World Rugby noteikumi</p>
<p>Auta metiens</p>	<p>Bez auta. Auta vietā izspēle ar kāju (<i>tap</i>), 1m no līnijas.</p>	<p>Auts 3m no līnijas, 2 cilvēki autā, autā neceļ. Ātrais auts atļauts. Aizsargi 5m no auta centra.</p>	<p>Līdz 5 cilvēki, autā drīkst celt komanda, kura met autu. Ātrais auts atļauts.</p>