



2019.g. 12. aprīlis

Spēles protokols un organizatoriskās prasības.

1. Spēles protokolu organizē spēles inspektors, ja tāda nav, tad sacensības laukuma tiesnesis. Protokols spēles laikā atrodas pie 4. tiesneša (maiņu tiesneša), ja tāda nav, tad pie spēles tiesneša vai pie spēles tiesneša nozīmētas personas.
2. Spēles komandu sastāvu saraksta lapa ir pieejama Latvijas Regbija federācijas (turpmāk – LRF) mājaslapā (www.rugby-latvia.lv). Abu komandu sastāvi, tiesneši, lēmumi, noraidījumi, traumas un rezultāti ir uz vienas lapas.
Ir pieļaujams, ka Sastāva saraksta lapu katra komanda aizpilda uz atsevišķa eksemplāra;
3. Rezerves protokola veidlapa ir mājinieku komandai.
4. Spēles protokolam jābūt aizpildītam ne vēlāk kā 15 (piecpadsmit) minūtes pirms spēles sākuma.
5. 15 min. pirms paredzētā spēles sākuma laika komandu kapteiņiem jāierodas pie spēles tiesneša (uz laukuma) (šim punktam ir rekomendējošs raksturs);
6. Protokolā jāieraksta tos spēlētājus, kuri sāks spēli.
Ja spēli translē TV, tad visi iespējamie spēlētāji.
7. Regbija XV pieteikumā ir 23 spēlētāji, 8 maiņas, no tām 3 ir paredzētas uz pirmo līniju. Protokolā jāatzīmē spēlētāji, kuri sāk spēli 1. Līnijā, kā arī tie, kuri var mainīt 1.līnijas spēlētājus.
8. Protokolā ir jāatzīmē viesspēlētājus, ja ir nepieciešama to uzskaitē.
9. Aizpildot protokolu, komandu pārstāvji nodod spēles inspektoram, vai pēc pieprasījuma spēles tiesnesim, to spēlētāju licences, kuri uzsāks spēli, un pārējos 1. līnijas spēlētājus (tiesneša prasība);
10. Spēles protokolā obligāti jābūt uzrakstītiem spēlētāju numuriem, tam jābūt aizpildītam valsts valodā, drukātiem burtiem;
11. Pēc dalībnieku komandu vai LRF Disciplinārās komisijas, vai Spēļu organizācijas komisijas pārstāvju lūguma, spēles tiesnesim jāorganizē spēlētāju dokumentu pārbaudi pirms vai pēc spēles.
12. Maiņas notiek ar zīmīšu palīdzību, uzrādot maināmo spēlētāju numurus un uzvārdus, komandu, maiņas minūti un iemeslu (piem. asinis, trauma, taktiskā maiņa), ja Nolikumā nav paredzēts savādāk;
13. Spēles galvenais tiesnesis ir atbildīgs par laicīgu spēles uzsākšanu (ja spēle nesākas 20 min laikā, komanda/s var atteikties no spēles);
14. Ne vēlāk kā 15 min. pēc spēles komandas pārstāvim jāierodas parakstīt spēles protokolu uz spēles tiesneša norādīto vietu (jāapstiprina izdarītās maiņas). Pārstāvja parakstam jābūt uz visām protokola lapām.
15. Spēles tiesnesim 24 (divdesmit četru) stundu laikā protokols jānogādā LRF vai jānodod sacensību Galvenajam tiesnesim vai sekretāram. Tūlīt pēc spēles protokola noformēšanas spēles galvenajam tiesnesim un spēles saimniekam jāziņo sacensību Galvenajam tiesnesim, vai sekretāram spēles rezultāts un punktu guvēji;
16. Pēc komandu pieprasījuma sacensību organizatoriem jāizsniedz spēles protokola kopija.
17. Spēlētāju formas:

- a. Krekliem jābūt vienādā krāsojumā, ar uzdrukātiem (uzlīmētiem) numuriem, vēlams atbilstoši spēlētāju pozīcijai laukumā;
- b. Šortiem un getrām jābūt vienā krāsā (pieļaujami dažādi modeļi, uzraksti vai strīpas uz tiem);
- c. Ūdens nesējiem un mediķim, kas dodas laukumā, jābūt atšķirīgas krāsas formās;
- d. Klubi sezonas sākumā pieteikumā norāda savas kluba formas krāsas (tradicionālā, plānotā vai iepriekš lietotā forma), tā arī skaitīsies kā kluba pamatforma;
- e. Klubs savas mājas spēles spēlē savās kluba krāsās.
- f. Citās strīdīgās situācijās priekšroka ir viesu komandai.
- g. Formai, aizsargiem, apaviem (tapu izmēriem) jāatbilst WR noteikumiem.

LRF Tehniskais direktors:  / Kārlis Sarkans /