

NOLIKUMS

2023. gada Latvijas jaunatnes (U10, U12, U14 grupu) kausa izcīņa

1. Mērķis un uzdevumi.

- 1.1. Noskaidrot Latvijas labākās komandas un spēlētājus;
- 1.2. Sekmēt spēlētāju sagatavošanu valsts izlasei;
- 1.3. Popularizēt regbiju Latvijā;
- 1.4. Iesaistīt regbija sacensībās jauniešus un jaunietes;
- 1.5. Attīstīt veselīgu dzīvesveidu sportistu vidū;
- 1.6. Attīstīt jauniešu pašrealizāciju, integrāciju regbija vidē, cieņu pret visiem, kas iesaistīti regbijā.

2. Laiks un vieta.

- 2.1. Sacensības notiek: 2023.gada 1.oktobrī, Baldones stadions, Stadiona iela 6, Baldone, 11:00.
- 2.2. U-10, U-12, U-14 grupās laukumus nodrošina LRF.

3. Sacensību vadība.

- 3.1. Sacensības organizē LRF Jaunatnes komisija. Tiešo vadību nodrošina LRF jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis.
 - 3.1.1. Jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis – Lāsma Kronberga
 - 3.1.2. Jaunatnes komisijas vadītāja – Elmārs Šefanovskis
- 3.2. Turnīrs notiek atbilstoši WR (World Rugby) noteikumiem un LRF reglamentējošiem dokumentiem:
 - 3.2.1. Sacensību vietas un drošības noteikumi, Nr.1;
 - 3.2.2. Spēlētāju licencēšanas noteikumi. Nr.2;
 - 3.2.3. Spēlētāju pārejas noteikumi. Nr.3;
 - 3.2.4. Sacensību amatpersonu pienākumi. Nr.4;
 - 3.2.5. Pieteikumu iesniegšanas noteikumi. Nr.5
 - 3.2.6. Spēlētāju disciplinārie noteikumi. Nr.6;
 - 3.2.7. Uzvarētāja noteikšanas noteikumi. Nr.7;
 - 3.2.8. Spēles protokols un organizatoriskās prasības. Nr.8;
 - 3.2.9. Protesta iesniegšanas kārtība. Nr.9;
 - 3.2.10. Tiesnešu nozīmēšanas un apmaksas noteikumi. Nr.10;
 - 3.2.11. Sacensību dalības finansiālie noteikumi. Nr.11;
 - 3.2.12. Izlases spēlētāju atbrīvošana un spēļu pārņemšanas noteikumi. Nr.12;
- 3.4. Ja Turnīra nolikumā (turpmāk – Nolikums) ir noteikts savādāk, kā citos WR noteikumos un LRF reglamentējošajos dokumentos, tad par pamatu tiek ņemts Nolikums.

4. Sacensību dalībnieki.

- 4.1 Latvijas kausā (turpmāk LK) var piedalīties LRF licencētie spēlētāji.
- 4.2. Katram spēlētājam sacensību dienā jābūt nokārtotai spēles licencei, bez licences dalība sacensībās nav pieļaujama.
- 4.3. Leģionāru pieteikšana nav atļauta.
- 4.4. Sacensības notiek šādās vecuma grupās:
U14 grupa – 2009.,2010., *2011.gadā dzimušie/ās (R10, 2x10min, aptuvenie laukuma izmēri 60x40m);

U12 grupa – 2011.,2012., *2013.gadā dzimušie/ās (R8, 2x7min, aptuvenie laukuma izmēri 40x25m);

U10 – 2013., 2014. gadā dzimušie/ās. (R6, 2x5min, aptuvenie laukuma izmēri 30x20m). 4.5. Sacensībās var būt pieteiktas arī meitenes, atbilstošajā vecumā, kā noteikts 4.4. punktā.

4.6. U14 grupā var pieteikt meitenes, kuras ir dzimušas 2008.gadā un 2007.gadā.

4.6.1. Uz laukuma spēles laikā nav noteikts skaits cik var būt 2008.un 2007.gada dzimušas meitenes,U14 grupā.

4.7. Divu gadu jaunāks spēlētājs (vadoties pēc dzimšanas gada) var spēlēt grupu augstāk, ja atļauju dod klubs, no kura spēlētājs licencēts (pamatojums – trenera atzinums par spēlētāja pietiekamu fizisko sagatavotību un vecāku atļauja piedalīties regbija sacensībās ar vecākiem spēlētājiem, kas apliecina, ka vecāki apzinās ar veselību saistītos riskus un uzņemas atbildību). Atļaujas klubs iesūta sacensību galvenajam tiesnesim 3 dienas pirms turnīra (e-pasts lasmaskele@gmail.com) un licencēšanās komisijai (e-pasts licences@rugby-latvia.lv).

4.8. LČ ietvaros, spēlētājs nedrīkst mainīt vecuma grupu.

4.9. Spēļu laukumi U14 grupā iespēju robežās platumā var tikt palielināti par 3-4 metriem.

5. Sacensību norise.

5.1. Sacensības notiek pēc World Rugby noteikumiem un LRF papildinājumiem (skat. šī Nolikuma pielikums Nr.1).

5.2. Sacensību dalībnieki un komandu pārstāvji uzņemas atbildību par Pasaules Antidopingā kodeksā noteikto normu un vērtību ievērošanu. (<http://rugby-latvia.lv/documents>)

5.3. LK C, D, E grupās notiek vienā turnīrā,vienas dienas ietvaros.

5.4. Spēļu kalendāru sastāda LRF jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis un nosūta to elektroniski klubam, komandu pārstāvjiem un LRF jaunatnes komisijas vadītājam 3 dienas pirms attiecīgo sacensību sākuma. Pamatotu iemeslu dēļ, par ko lemj LRF jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis, izsūtītais spēļu kalendārs var tikt mainīts..

5.5. Mainoties komandu skaitam turnīrā, var mainīties izspēles secība un laiks.

5.6. Ja sacensībās ir nepieciešamas veidot apakšgrupas, tad komandas tiek sadalītas apakšgrupās, pēc LČ ranga ieņemtās vietas.

6. Medicīnas apkalpošana.

6.1. Medicīnas darbinieka klātbūtni un palīdzības sniegšanu nodrošina LRF.

7. Protesti.

7.1. Protestu iesniegšanu un izskatīšanu veic saskaņā ar “Protesta iesniegšanas kārtība. Nr.9” noteikumiem.

7.2. Protestu piesaka pēcspēles protokola parakstīšanas brīdī, veicot atzīmi protokolā.

7.3. Protestu iesniedz rakstiski brīvā formā 15 minūšu laikā pēc attiecīgās spēles beigām LRF jaunatnes sacensību galvenajam tiesnesim. Iesniedzot protestu, LRF jaunatnes sacensību galvenajam tiesnesim jāiemaksā drošības nauda 30 EUR.

7.4. Protesta apmierināšanas gadījumā drošības nauda tiek atgriezta.

8. Neierašanās uz spēli.

8.1. Par nepamatotu neierašanos uz spēli komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums ar rezultātu 0:30 un 0 punkti. Pretinieku komanda saņem uzvaru ar rezultātu 30:0 un 3 punktus.

9. Pārkāpumi.

9.1. Komanda tiek diskvalificēta no sacensībām, ja tās sastāvā spēlē spēlētājs, kurš nav licencēts, ir neatbilstošā vecuma grupā, ir saņēmis diskvalifikāciju.

9.2. Pārskatījumus izskata LRF jaunatnes sacensību galvenais tiesnesis. Pēc LRF sacensību galvenā tiesneša ieskatiem, pārskatījumu izskatīšana var tikt nodota LRF jaunatnes komisijai un LRF Disciplinārajai komisijai.

10. Uzvarētāju noteikšana.

10.1. Atbilstoši "Uzvarētāja noteikšanas noteikumi. Nr.7".

10.2. Augstāko vietu LK kārtā ieņem komanda ar lielāko punktu kopsummu:

10.2.1. Augstāko vietu LK kārtā ieņem komanda ar lielāko punktu kopsummu:

- uzvara 3 punkti;

- neizšķirts 2 punkti;

- zaudējums 1 punkts;

- tehniskais zaudējums 0 punktu.

10.3. Vienādu punktu skaita gadījumā kārtā augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai ir:

- vairāk punkti savstarpējās spēlēs;

- lielāka iegūto/zaudēto piezēmējumu starpība savstarpējās spēlēs;

- lielāka iegūto/zaudēto piezēmējumu starpība visās spēlēs;

- vairāk izdarītie piezēmējumi;

- mazāk noraidījumu;

- izlozes uzvarētājs.

10.4. C, D, E grupās augstāko vietu LK kopvērtējumā ieņem komanda ar mazāko punktu kopsummu:

10.4.1. Turnīrā iegūtā vieta norāda sacensībās iegūto punktu skaitu (1.vieta – 1 punkts; 2.vieta – 2 punkti, 3.vieta – 3 punkti, utt.);

11. Tiesneši.

11.1. Tiesnešu nozīmēšanā tiek ņemti vērā "Tiesnešu nozīmēšanas un apmaksas noteikumi. Nr.10".

11.2. Par tiesnešu nozīmēšanu atbild sacensību galvenais tiesnesis.

11.3. Tiesāt var tiesneši, kas izgājuši tiesnešu apmācības kursu.

12. Spēlētāju pārejas.

12.1. Spēlētāju pārejas notiek atbilstoši "Spēlētāju pārejas noteikumi. Nr.3".

13. Spēles protokols un organizatoriskās prasības.

13.1. Spēles protokols un sacensības tiek organizētas atbilstoši "Spēles protokols un organizatoriskās prasības. Nr.8".

13.3. Pēc katras spēles protokolu paraksta komandas pārstāvis un attiecīgās spēles tiesnesis.

14. Pieteikumi.

14.1. Komandas pieteikums jāiesniedz elektroniski (e-pasts: iasmaskete@gmail.com) līdz 2022.gada 28.septembrim. Pieteikumā jānorāda komandas nosaukums.

14.2. Komandu sastāva pieteikumi:

14.2.1. E grupā uz spēli var būt pieteikti 10 spēlētāji;

14.2.2. D grupā uz spēli var būt pieteikti 12 spēlētāji;

14.2.3. C grupā uz spēli var būt pieteikti 15 spēlētāji;

14.3. Spēlētājam visas spēles jāaizvada vienā komandā.

15. Licencēšana.

15.1. Spēlētāju licencēšanu veic Disciplinārā komisija atbilstoši "Spēlētāju licencēšanas noteikumi. Nr.2".

15.2. Visi licencētie spēlētāji, kuri piedalās LRF sacensībās, ir piekrituši LRF sacensību noteikumiem, tai skaitā Regbija Ētikas un uzvedības kodeksam, personas datu apstrādei,

antidopinga noteikumiem, u.c. Tā ir klubu atbildība iepazīstināt spēlētājus ar LRF izplatīto informāciju (noteikumi ir publicēti LRF mājas lapā - <http://rugby-latvia.lv/lat/dokumenti>).

15.3. Komandu pārstāvji spēlētājus bez licenzēm, var licenzēt uz vietas, sacensību dienā. Spēlētājam jābūt līdzī personu apliecinošam dokumentam un vecāku atļaujai par spēlēšanu paaugstinātas fiziskās slodzes apstākļos.

15.4. Spēlētāju digitālā licencēšana notiek saitē www.gribuspelet.lv

16. Apbalvošana.

16.1. C, D, E grupas 1., 2. un 3. vietas ieguvēji tiek apbalvoti ar LRF sarūpētām balvām un kausu uzvarētājiem sacensību dienas beigās.

17. Sacensību finansiālais nodrošinājums.

17.1. Sacensību organizēšanu nodrošina LRF ar Rīgas domes atbalstu..

17.2. Sacensību dalībnieki par saviem līdzekļiem nodrošina ierašanos uz sacensībām.

18. Organizatoriskie un drošības pasākumi.

18.1. Sacensības tiek rīkotas atbilstoši "Sacensību vietas un drošības noteikumi, Nr.1".

19. Latvijas Regbija federācijas rekvizīti:

Biedrība "Latvijas Regbija federācija"

reģistrācijas .Nr.LV40008023247

Valmieras iela 43-4, Rīga, LV-1009

e-pasta adrese: info@rugby-latvia.lv

banka: AS SEB banka

bankas kods: UNLALV2X

konta Nr. LV32UNLA0001001700605

LRF Jaunatnes komisijas vadītājs: E.Šefanovskis

LRF bērnu un jauniešu sacensību galvenā tiesnese L.Kronberga

Grupa	E grupa U 10	D grupa U 12	C grupa U 14
Spēlētāju skaits uz laukuma	maksimālais - 6, minimālais - 5, minimālais spēlētāju skaits pēc noraidījuma, traumas, citiem apstākļiem – 4 .	maksimālais - 8, minimālais – 5.	maksimālais – 10, minimālais - 7
Spēles laukums	30 x 20m	40 x 25m	60 x 40m Ar iespēju palielināt platumā 3-4m
Spēles laiks	2 x 5 min. Spēles laiks var mainīties, mainoties komandu skaitam. Lai kopējais vienas komandas spēles laiks dienā nepārsniedz 1,5h	2 x 8 min. Spēles laiks var mainīties, mainoties komandu skaitam. Lai kopējais vienas komandas spēles laiks dienā nepārsniedz 1,5h	2 x 10 min. Spēles laiks var mainīties, mainoties komandu skaitam. Lai kopējais vienas komandas spēles laiks dienā nepārsniedz 1,5h
Noraidījumi (dzeltenā kartiņa)	1 min	2 min	3 min
Spēlētāju maiņas	Neierobežotas	Neierobežotas	Neierobežotas
Izmantotās bumbas izmērs	Numurs 3	Numurs 4	Numurs 5
Aizsargiveres	Obligāti	Obligāti	Pēc spēlētāja un trenera ieskatiem
Spēles sākums	Brīvsitiens	Dropsitiens	Dropsitiens

Tvērieni	Zem padusēm, nav grūdieni sejā, kaklā.	Zem pleciem, nav grūdieni sejā, kaklā.	Zem pleciem, nav grūdieni sejā, kaklā.
Izspēlējot sodus, brīvsitienus, autus	Izspēle ar kāju (<i>tap</i>). Aizsargi atkāpjas 3m.	Sodu var sist autā, aizsargi atkāpjas 3 m	Sodu var sist autā, aizsargi atkāpjas 5 m
Spēle ar kāju spēles laikā	Var pieskarties bumbai, sitiens līdz 1m	Līdz centram savā pusē	nav ierobežojumu

6

<p>Grupas cīņa</p> <p>Tiesneša komandas:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pieliecam ies! - Rokas! - Iekšā! 	<p>Grupu cīņas nav. Izspēle ar kāju (<i>tap</i>).</p>	<p>3 cilvēki cīņā, nedrīkst stumt. Uzvar komanda, kas iemet bumbu.</p> <p>Aizsardzības spēlētājs Nr. 9 paliek aiz cīņas pēdējām kājām.</p> <p>Aizsargi no pēdējām kājām atrodas 3 m.</p>	<p>Cīņai jābūt pilnai abās komandās(6 spēlētāji)</p> <p>Spēlētāji nestumj cīņu, bet hukers var cīnīties par iemesto bumbu.</p> <p>3. līnija var celt bumbu, kad bumba ir pie 3.līnijas spēlētāja kājām.</p> <p>Aizsardzības spēlētājs Nr. 9 stāv cīņas vidū – seko bumbai pirms tā pamet cīņu.</p> <p>Aizsargi no pēdējām kājām atrodas 5 m</p>
Raks	Rakus nestumj, molus nevar veidot, molu situācijās piezemējums netiek skaitīts	Rakus stumj, molus nevar veidot, molu situācijās piezemējums netiek skaitīts.	Rakus stumj, molus nevar veidot, molu situācijās piezemējums netiek skaitīts.
		World Rugby noteikumi	World Rugby noteikumi

Auta metiens	Bez auta. Auta vietā izspēle ar kāju (<i>tap</i>), 1m no līnijas.	Auts 3m no līnijas, 2 cilvēki autā, autā neceļ. Ātrais auts atļauts. Aizsargi 5m no auta centra.	Līdz 5 cilvēki, autā drīkst celt komanda, kura met autu. Ātrais auts atļauts.
--------------	--	--	--