



Noteikumi Nr.15

APSTIPRINU

LRF prezidents K.Vents

Latvijas Regbija federācijas regbija-15 sacensību noteikumi

I. Noteikumu mērķis un piemērošana

1. Latvijas Regbija federācijas regbija-15 sacensību noteikumi (turpmāk – Noteikumi) nosaka organizatoriskās prasības Latvijas Regbija federācijas (turpmāk – LRF) rīkoto sacensību regbijā-15 vīriešiem norisei.
2. Šos Noteikumus ir jāievēro LRF rīkoto regbija-15 sacensību vīriešiem (turpmāk – Sacensības) norisē, ja vien Sacensību nolikumā nav noteiktas atkāpes no kādu prasību izpildes.
3. Sacensību nolikumā var tikt noteiktas papildu prasības šo Noteikumu ietvaros noteiktajām, kas ir jāievēro Sacensību norisē.
4. Sacensību norise notiek atbilstoši World Rugby noteikumiem, ja vien šajos Noteikumos un Sacensību nolikumā nav noteikts savādāk.
5. Šo Noteikumu izpildi un Sacensību organizāciju nodrošina LRF Sacensību organizācijas komisija (turpmāk – atbildīgā komisija).

II. Sacensību vadība, nolikums un kalendārs

6. Sacensību norisi reglamentē šie Noteikumi, kā arī atbildīgajā komisijā saskaņots un LRF prezidenta apstiprināts Sacensību nolikums.
7. Sacensību nolikums satur vismaz šādu informāciju:
 - 7.1. Sacensību norises mērķi un uzdevumus;
 - 7.2. Sacensību norises kārtība;
 - 7.3. Dalības maksa un pieteikšanās Sacensībām;
 - 7.4. Viesspēlētāju licencēšanas un dalības nosacījumi;
 - 7.5. Apbalvošanas kārtību;
 - 7.6. Sodī (ja tādi ir).
8. Sacensībām ir noteikts atbildīgās komisijas apstiprināts galvenais tiesnesis, kurš organizē un nodrošina Sacensību pilnvērtīgu norisi.
9. Sacensību galvenais tiesnesis sagatavo un saskaņo ar dalībkomandām Sacensību norises kalendāru.
10. Spēļu kalendārā noteiktās spēles laika un vietas izmaiņas var tikt izdarītas ne vēlāk kā 7 dienas pirms spēles norises komandām un Sacensību galvenajam tiesnesim vienojoties.
11. Spēļu kalendārā noteiktās spēles laika un vietas izmaiņas var tikt izdarītas mazāk kā 7 dienas pirms spēles tikai, ja tam ir objektīvi ārēji apstākļi, kā arī tam piekrit abas komandas un galvenais tiesnesis.
12. Ja abas komandas un galvenais tiesnesis nespēj vienoties par spēles laika un vietas izmaiņām, paliek spēkā sākotnējais kalendārs, ja vien Sacensību organizācijas komisijā nelemj savādāk.

III. Sacensību dalībnieki

13. Sacensībās piedalās LRF biedru (turpmāk – Klubs) komandas.
14. Sacensībās var piedalīties tikai LRF licencēti spēlētāji, kas ir licencēti konkrētā Klubā. Spēlētājs drīkst spēlēt cita Kluba komandā, ja ir saņēmis un iesniedzis Sacensību galvenajam tiesnesim sava Kluba paraksttiesīgās personas parakstītu atļauju spēlēt citā Kluba komandā.
15. Vienu Sacensību ietvaros spēlētājs drīkst spēlēt tikai vienā komandā.
16. Gadījumos, ja vairākas LRF organizētas regbija-15 sacensības norit vienlaicīgi, spēlētājs vienlaicīgi drīkst spēlēt tikai viena kluba komandās.
17. Sacensībās pieaugušajiem drīkst spēlēt tikai spēlētāji, kuri sasnieguši 18 gadu vecumu (pēc dzimšanas datuma). Jaunāki spēlētāji drīkst spēlēt sacensībās pieaugušajiem, ja ir licencējušies LRF dalībai pieaugušo sacensībās.
18. Sacensībās komandu sastāvā bez skaita ierobežojuma drīkst piedalīties spēlētāji ar Studenta un Militārpersonas statusu.
19. Viesspēlētāju dalības ierobežojumi un licencēšanas termiņi, ja tādi ir, tiek noteikti Sacensību nolikumā.
20. Komandām ir pienākums atbrīvot izlases vajadzībām spēlētājus, kurus kā izlases kandidātus ir izvēlējušies izlašu treneri, 6 dienas pirms un 2 dienas pēc izlases spēles vai turnīra. Klubs un izlases treneris var vienoties par citiem spēlētāju atbrīvošanas termiņiem, kā arī klubam ir tiesības atteikties no spēles bez piemērotām sankcijām, ja šajā punktā minēto ierobežojumu dēļ spēlētājs nevar piedalīties uz izlasi kandidējošs spēlētājs.

IV. Sacensību vietas un drošības noteikumi

21. Sacensību spēles laukumam ir noteiktas šādas prasības:
 - 17.1. tā marķējumam un laukuma karodziņiem ir jāatbilst World Rugby noteikumiem;
 - 17.2. vārtu stabiem ir jābūt ar polsterētiem aizsargiem;
 - 17.3. nedrīkst būt bīstami stacionāri objekti tuvāk kā 3 metrus no laukuma līnijām. Gadījumā, ja tādi objekti ir, tie, saskaņojot ar spēles komisāru, ir jānopolsterē, jāpārklāj ar zemi vai līdzīgi jāaizklāj;
 - 17.4. jānodrošina atdalītas vietas katrai komandai (rezervistu soliņi), uz kuriem ir vieta treneriem, ārstam, fizio, rezervistiem un 2 ūdens nesējiem;
 - 17.5. jānodrošina komisāra vieta ar galdu un diviem krēsliem (lietus vai sniega laikā, jānodrošina nojume), kā arī katras komandas noraidīto spēlētāju soliņš;
 - 17.6. jānodrošina iespēja filmēt spēli;
 - 17.7. jānodrošina no spēlētājiem atdalītas skatītāju vietas, kas atrodas vismaz 3 metrus no laukuma.
18. Spēles organizatoriem ir jānodrošina:
 - 18.1. pārstāvis sadarbībai ar komisāru, tiesnešiem un otru komandu;
 - 18.2. katrai komandai: aizslēdzamas ģērbtuves (vismaz 12 kv.m.), dušas ar siltu ūdeni un tualeti;
 - 18.3. tiesnešiem: atsevišķa telpa ar pakaramajiem priekš pārgērbšanās, ar galdu un trim krēsliem.
 - 18.4. vestes maiņas spēlētājiem, ārstiem un fizioterapeitiem, kas atšķiras no laukuma spēlētāju formām;
 - 18.5. sānu tiesnešu karodziņi;
 - 18.6. komandu, komisāra un tiesnešu sagaidīšana, izvietošana, pavadīšana un informēšana par organizatoriskiem jautājumiem;

- 18.7. jānodrošina ātrās palīdzības izsaukšana vai spēlētāja nogādāšana slimnīcā, ja to lūdz kāda no komandām;
- 18.8. spēles komisāra prasību izpilde, ja šīs prasības atbilst šiem Noteikumiem vai World Rugby noteikumiem.
19. Spēlei ir jānotiek pietiekama apgaismojuma apstākļos visā spēles garumā.
20. Ja spēle nenotiek dabīgā apgaismojuma un mākslīgais apgaismojums ir nepietiekams, spēles tiesnesis var pārtraukt spēli.
21. Spēles laikā katra komanda pati nodrošina medicīniskās palīdzības sniegšanu saviem spēlētājiem.
22. Rīcība noteikumu neievērošanas gadījumā:
 - 22.1. ja konstatētās neatbilstības ir uzreiz novēršamas, tad spēles komisārs vai laukuma tiesnesis var neuzsākt vai pārtraukt spēli, kamēr spēles norisi traucējošās neatbilstības netiek novērstas;
 - 22.2. ja konstatētās neatbilstības nav uzreiz novēršamas, taču neapdraud spēles dalībnieku veselību vai drošību, tad spēle var notikt un konstatētās neatbilstības tiek fiksētas spēles protokolā vai spēles komisāra anketā, ko pēc tam izvērtē Sacensību galvenais tiesnesis un veic korektīvās darbības;
 - 22.3. ja ir konstatētās neatbilstības nav uzreiz novēršamas un apdraud spēles dalībnieku veselību vai drošību, spēles komisārs vai laukuma tiesnesis var pieņemt lēmumu par spēles neuzsākšanu vai pārtraukšanu. Šajā gadījumā komandai, kas organizē spēli, var tikt piešķirts tehniskais zaudējums, par ko lēmumu var pieņemt LRF Valde, balstoties uz Sacensību galvenā tiesneša ierosinājumu un izvērtējot situācijā iesaistīto pušu atbildību.

V. Pieteikšanās Sacensībām kārtība

23. Klubs Sacensību galvenā tiesneša vai atbildīgās komisijas noteiktajā termiņā piesaka komandas dalību Sacensībās.
24. Piesakoties dalībai Sacensībās, klubs piekrīt LRF noteikumiem Nr.13 "Uzvedības un ētikas kodekss" un noteikumiem Nr.14 "Privātuma politikas noteikumi", kā arī ir nodrošinājis savu spēlētāju iepazīstināšanu ar tiem.
25. Sacensību laikā var tikt veikta fotografēšana un/vai filmēšana. Uzņemtie materiāli var tikt izmantoti publicitātes vajadzībām LRF vai tās partneru mājaslapā vai sociālajos tīklos. Katrs spēļu dalībnieks tam ir piekritis līdz ar brīdi, kad tā pārstāvētā komanda ir pieteikusies dalībai Sacensībās.
26. Piesakot komandu dalībai Sacensībās, Klubam ir jānosaka:
 - 26.1. Komandas nosaukums;
 - 26.2. Komandas vadītājs vai vadītāji un kontaktinformācija (telefona numurs, e-pasts);
 - 26.3. Komandas mājas spēļu norises stadions;
 - 26.4. Komandas spēles formas krāsas;
 - 26.5. Spēļu norises laika ierobežojumus (ja tādi ir, piemēram, dēļ dalības citās sacensībās).
27. Klubs ne vēlāk kā 2 dienas pirms komandas pirmās spēles Sacensību galvenajam tiesnesim iesniedz:
 - 27.1. komandas vārdisko pieteikumu, kurā norāda visus komandas spēlētājus un viņu LRF licenču numurus, komandas galveno treneri;
 - 27.2. citu klubu paraksttiesīgo personu parakstītas atļaujas šajā klubā licencēto spēlētāju spēlēšanai komandā.
28. Komanda var mainīt vārdisko pieteikumu visu Sacensību laikā, nodrošinot, ka spēlēt drīkst tas spēlētājs, kas uz spēles sākumu ir iekļauts komandas vārdiskajā pieteikumā.

29. Galvenais tiesnesis nodrošina vārdisko pieteikumu publicēšanu LRF mājas lapā.
30. Sacensībām var tik noteikta dalības maksa.
31. Sacensību maksa tiek noteikta atbilstoši tāmei, ko saskaņo atbildīgā komisija un kur daļu no nepieciešamā finansējuma Sacensībām var segt LRF vai piesaistītu sponsoru finansējums.
32. Komanda var tik izslēgta no dalībām Sacensībās, ja:
 - 32.1. noteiktajā termiņā netiek samaksāta Sacensību dalības maksa;
 - 32.2. noteiktajā termiņā netiek samaksāts noteiktais sods;
 - 32.3. noteiktajā termiņā nav samaksāti citi komandas Klubam noteikti LRF maksājumi;
 - 32.4. komanda divas reizes nav ieradusies uz kalendārā apstiprināto spēli;
 - 32.5. komanda izstājas no Sacensībām pēc tās Kluba iniciatīvas.
33. Klubs ar LRF valdi var vienoties par dalības maksas, soda naudu un citu maksājumu apmaksas termiņu pagarinājumu.
34. Gadījumā, ja komanda nav ieradusies uz iepriekš noteiktu spēli, spēles organizētāji var pieprasīt no neieradušās komandas segt nenotikušās spēles organizācijas pierādāmos izdevumus.

VI. Spēles organizatoriskās prasības

35. Spēles organizatorisko norisi nodrošina:
 - 35.1. LRF nodrošināts Spēles komisārs;
 - 35.2. LRF nodrošināti spēles tiesneši (viens laukuma tiesnesis un divi sānu tiesneši);
 - 35.3. Komandu vadītāji (katrā komandā viens).
36. Spēles komisāru nozīmē Sacensību galvenais tiesnesis.
37. Spēles tiesnešus nozīmē Sacensību galvenais tiesnesis sadarbībā ar LRF Tiesnešu komisiju.
38. Spēles komisārs organizē spēles protokola un komisāra anketas aizpildīšanu.
39. Spēles protokolam ir jābūt aizpildītam ne vēlāk kā 20 minūtes pirms spēles sākuma:
 - 39.1. sastāvus un citu ar komandām saistīto informāciju aizpilda katras komandas vadītāji;
 - 39.2. ar spēles norisi saistīto informāciju aizpilda spēles komisārs.
40. Spēles protokolā ir jāatzīmē 1.līnijas spēlētāji un viesspēlētāji (ja tādi komandā ir).
41. Komanda spēles protokolā drīkst pieteikt:
 - 41.1. ne vairāk kā 23 (divdesmit trīs) spēlētājus, ja 6 (seši) no tiem ir 1.līnijas spēlētāji;
 - 41.2. ne vairāk kā 22 (divdesmit divus) spēlētājus, ja 5 (pieci) no tiem ir 1.līnijas spēlētāji;
 - 41.3. ne vairāk kā 18 (astoņpadsmit) spēlētājus, ja 4 (četri) no tiem ir 1.līnijas spēlētāji;
 - 41.4. ne vairāk kā 15 (piecpadsmit) spēlētājus, ja 3 (trīs) no tiem ir 1.līnijas spēlētāji.
42. Spēles laikā maiņas starp spēles protokolā esošiem vienas komandas spēlētājiem notiek ar maiņas zīmīšu palīdzību, kuras komandas vadītājs pilnvērtīgi aizpilda un iesniedz spēles komisāram pirms maiņas. Spēles komisārs pārbauda iesniegto maiņas kartiņu un var atdot to papildināšanai komandas vadītājam, ja tā nav pilnvērtīgi aizpildīta. Maiņa notiek spēles laukuma tiesneša atļautā brīdī.
43. Spēles protokolu pēc tā aizpildīšanas paraksta spēles laukuma tiesnesis un abu komandu vadītāji.
44. Komisāra anketu pēc aizpildīšanas paraksta spēles komisārs un abu komandu vadītāji.
45. Komandu vadītājiem 15 (piecpadsmit) minūšu laikā pēc spēles ir jāierodas pie spēles komisāra un jāparaksta spēles protokols un komisāra anketa.
46. Katras komandas ekipējumam ir jāatbilst šādām prasībām:
 - 46.1. Spēlētāju spēles kreklīem ir jābūt vienādiem: vienādā krāsojumā ar uzdrukātiem (uzlīmētiem) numuriem, kuri neatkārtojas;
 - 46.2. Spēlētāju šortiem ir jābūt vienādiem
 - 46.3. Spēlētāju getrām jābūt vienādām;

- 46.4. Ūdens nesējiem un mediķim, kas dodas laukumā, ir jāuzvelk tam paredzētas vestes;
46.5. Formai, aizsargiem, apaviem ir jāatbilst World Rugby noteikumiem.

VII. Uzvarētāja noteikšanas kārtība

47. Spēles pēc kausa izcīņas principa notiek līdz vienas komandas uzvarai:
- 47.1. Ja spēles pamatlaiks beidzas neizšķirti, tiek nozīmēts papildlaiks 2x10 minūtes, tiek rīkota atsevišķa izloze. Par spēles uzvarētāju kļūst komanda, kura uzvar papildlaikā;
- 47.2. Ja papildlaikā nav noskaidrots uzvarētājs (nav gūti punkti), tad 5 spēlētāji no katras komandas (pārmaiņus) no 22 m līnijas izpilda sitienu “*drop - goal*” pa vieniem no vārtiem (pirms sitienu sērijas notiek izloze). Uzvar tā komanda, kura iesit vairāk sitienus.
- 47.3. Ja pēc 5 sitienu sērijas ir neizšķirts, tad sitienu sērija turpina sitot pa vienam spēlētājam no katras komandas, kas turpinās līdz brīdim, kad viena komanda gūst vārtus, bet otra negūst.
- 47.4. Katrs spēlētājs izpilda tikai vienu sitienu, kamēr nav izsītuši visi spēli beigušie spēlētāji.
48. Grupu turnīrā vietu sadalījums tiek noteikts atbilstoši šādiem principiem:
- 48.1. Atbilstoši rezultātam komanda saņem 4 turnīra punktus par uzvaru, 2 turnīra punktu – par neizšķirtu, 0 turnīra punktus – par zaudējumu;
- 48.2. Komandai tiek piešķirts papildu (bonus) turnīra punkts, ja:
- 48.2.1. tā ir guvusi 4 vai vairāk piezemējumus;
- 48.2.2. zaudējot punktu starpība ir 7 vai mazāk punkti.
- 48.3. Komandai tiek piešķirts tehniskais zaudējums (0:30) un atņemti 3 turnīra punkti, ja
- 48.3.1. tā neierodas uz spēli;
- 48.3.2. spēlē tās sastāvā piedalās nelicencēts vai diskvalificēts spēlētājs;
- 48.3.3. tās nodrošinātais sacensību laukums neatbilst drošības prasībām, kuras apdraud spēles dalībnieku drošību un kuru dēļ spēle netiek uzsākta vai tiek pārtraukta;
- 48.3.4. tās dēļ spēle netiek uzsākta vai tiek pārtraukta.
- Šajā gadījumā otrai komandai tiek piešķirta tehniskā uzvara (30:0) un 5 turnīra punkti.
- 48.4. Abu komandu neierašanās uz spēli tiek uzskatīta par ārkārtas gadījumu un par rīcību šādā gadījumā lemj atsevišķi, ievērojot šī punkta citos apakšpunktos definēto, kā arī godīgas spēles principus.
- 48.5. Grupas turnīra uzvarētājs ir komanda:
- 48.5.1. ar lielāko turnīra punktu skaitu,
- 48.5.2. vienādu turnīra punktu gadījumā augstāku vietu ieņem komanda, kurai, piemērojot kritērijus secīgi:
- ir vairāk turnīra punkti savstarpējās spēlēs,
 - mazāk papildu (bonusa) turnīra punkti turnīrā kopumā,
 - labāka spēles punktu attiecība spēlēs starp komandām, ar kurām ir vienāds turnīra punktu skaits,
 - labāka spēles punktu attiecība visās turnīra spēlēs,
 - vairāk gūto piezemējumu visās turnīra spēlēs,
 - mazāk sarkano kartīšu visās turnīra spēlēs,
 - ir augstāka vieta izlozē;
- 48.5.3. ja visi rādītāji ir vienādi, turnīra vietas tiek noteiktas izlozes ietvaros.
- 48.6. Ja spēle tiek pārtraukta no abām komandām neatkarīgu iemeslu dēļ, tad:
- 48.6.1. ja nospēlēts mazāk par 75% no spēles laika, tiek nozīmēta pārspēle (komandas var piekrist esošajam rezultātam – tādā gadījumā pārspēle nenotiek);
- 48.6.2. ja nospēlēts vairāk par 75% - rezultāts tiek saglabāts.
- 48.7. Ja komanda izstājas no tālākas dalības Sacensībās, tad:

- 48.7.1. ja komanda nospēlējusi mazāk par 50% no komandai paredzētajām spēlēm, komandas rezultāti tiek anulēti un tie netiek ņemti vērā citu komandu kopvērtējuma vietu noteikšanā;
- 48.7.2. ja komanda nospēlējusi 50% vai vairāk no komandai paredzētajām spēlēm, komandas rezultāti tiek saglabāti. Spēlēs, kurās komanda nepiedalās, pretinieku komandai tiek piešķirta tehniskā uzvara (30:0) un 5 turnīra punkti.

VIII. Disciplinārie pārkāpumi un sodīšana par tiem

49. Balstoties uz spēles laukuma tiesneša, komisāra vai cita spēles dalībnieka sniegto informāciju, var tik izskatīti potenciālie pārkāpumi, par kuriem tiek piešķirts disciplinārsods spēles dalībniekam (spēlētājam, trenerim, komandas pārstāvim u.c.).
50. Potenciālos pārkāpumus izskata LRF Disciplinārā komisija un nosaka sodu atbilstoši noteikumos Nr.6 "Spēlētāju disciplinārie noteikumi" noteiktajam.
51. Potenciālo pārkāpumu LRF Disciplinārā komisija izskata 7 dienu laikā no tā saņemšanas un par sodīto spēles dalībnieku un Sacensību galveno tiesnesi. Lēmuma paziņošanai jānotiek ne vēlāk kā dienu līdz sodītā spēles dalībnieka nākošajai spēlei.
52. Potenciālo pārkāpuma izskatīšanas ietvaros LRF Disciplinārā komisija var prasīt iesaistīto spēles dalībnieku paskaidrojumus un/vai spēles/pārkāpuma video ieraksts, kas jāsniedz ne ilgāk kā 2 dienu laikā.

IX. Protestu iesniegšanas un izskatīšanas kārtība

53. Spēles dalībnieki un trešās personas var iesniegt protestu par notikumiem spēles gaitā.
54. Ja protestu iesniedz kāds no spēles dalībniekiem (komanda, tiesnesis, komisārs), parakstot spēles protokolu komandas pārstāvim, tiesnesim vai komisāram pirms parakstīšanas ir jāveic atzīme par protesta iesniegšanu spēles protokolā.
55. Protests jāiesniedz 24 (divdesmit četru) stundu laikā kopš attiecīgās spēles beigām (neskaitot izejamās dienas), sūtot to uz e-pastu (info@rugby-latvia.lv) un informējot par to Sacensību galveno tiesnesi. Ja šis termiņš ir kavēts, protests netiek izskatīts, par ko tiek informēts protesta iesniedzējs.
56. Protestu atbilstoši LRF reglamentējošajiem dokumentiem (noteikumiem) izskata LRF Disciplinārā komisija 7 dienu laikā no tā saņemšanas un par lēmumu informē protesta iesniedzēju un Sacensību galveno tiesnesi. Lēmuma paziņošanai jānotiek ne vēlāk kā dienu līdz protestā iesaistīto komandu nākošai spēlei.
57. Protesta izskatīšanas ietvaros LRF Disciplinārā komisija var prasīt iesaistīto spēles dalībnieku paskaidrojumus un/vai spēles/pārkāpuma video ierakstus, kas jāsniedz ne ilgāk kā 2 dienu laikā.

Sacensību organizācijas komisijas vadītājs

E.Cīrulis